

Timo Dörr

Diplom-Informatiker

* 14. April 1984

<https://github.com/Dynalon>



Diplom-Informatiker und begeisterter Fullstack-Webentwickler mit Open Source Ambitionen.

BERUFSERFAHRUNG

11/2021 -
12/2022

Fullstack Developer & Architekt (freiberuflich)

Traxpay GmbH, Frankfurt am Main (Remote)

Beratung und Unterstützung bei Architektur- und Entwicklungsfragen diverser Webtechnologien und -Anwendungen, Hands-on Support und Weiterentwicklung einer Supportanwendung im Finanzumfeld für ein Fintech (Bestandskunde, siehe Zeitraum 04/2019-04/2020).

Eingesetzte Technologien: TypeScript, React, SASS, Bootstrap, CypressJS/TDD, Webpack, REST, OAS 3.x (Swagger), NodeJS, SCRUM, Keycloak/OIDC/OAuth 2.0

07/2020 -
10/2021

Frontend Developer (freiberuflich)

HeidelbergCement AG, (Heidelberg & Remote)

Entwicklung in mehreren Projektteams im Umfeld Webanwendung zur Produktions-, Schicht- und Ereignissplanung und -behandlung im Bereich Zementproduktion im internationalen Konzernumfeld. Die Webanwendungen wurde im Rahmen einer breit aufgestellten Digitalisierungsstrategie von Grund auf als SPA neu entwickelt. Teil meiner Aufgaben umfassten den Entwurf und Implementierung einzelner Frontendansichten mit Schwerpunkt interaktiver grafischer Visualisierung von komplexen Datenpunkten und -zusammenhängen. Der Entwurf von REST API Endpunkten (OpenAPI) sowie Anbindung ebendieser gehörte ebenso zum Aufgabenbereich. Die Einführung und Implementierung von Integration- sowie End-2-End Tests mittels CypressJS erfolgte von mir vollumfänglich.

Eingesetzte Technologien: TypeScript, React, d3.js, REST, MaterialUI, NodeJS, Express, Docker, Cypress/TDD, GitLab CI, Storybook, OAuth 2.0

04/2019 -
04/2020

Fullstack Developer & Architekt (freiberuflich)

Traxpay GmbH, Frankfurt am Main

Entwicklung einer Webanwendung im Finanzumfeld für ein Fintech. Die Webanwendung löst ein Altsystem auf JSF/Java ab. Teil meiner Aufgaben umfassten neben dem Entwurf und Implementierung des gesamten Frontends auch die Analyse der Altanwendung und Design der neuen REST API, Erstellung eines REST Kontraktdokuments (OAS 3.0/Swagger via „Contract First“) sowie die Erstellung von Mockservices und Testfällen in NodeJS und CypressJS. Ebenso wurde eine Anbindung an einen Zentralen Authentifizierungs- und Authorisierungsdienst via OAuth 2.0 (Keycloak) realisiert.

Eingesetzte Technologien: TypeScript, React, Redux, SASS, d3.js, Webpack, REST, OAS 3.0 (Swagger), NodeJS, Express, Cypress/TDD, SCRUM, Keycloak/OIDC/OAuth 2.0

09/2017 -
12/2019

Frontend Developer & Architekt (freiberuflich)

Eteecture GmbH, Karlsruhe

Mitarbeit im Projektgeschäft bei einem Dienstleister mit Schwerpunkt Frontend im Automotive Konzernumfeld. Zu den Aufgaben zählte die Weiterentwicklung des hauseigenen Frontendframeworks eines Automobilherstellers auf Basis von React/Redux sowie die Mitarbeit an kundenspezifischen Projekten inkl. Beratung und Support für ausführende interne Mitarbeiter. Die Entwicklung erfolgte nach agiler Vorgehensweise und umfasste die vollständige und selbstständige Umsetzung von Funktionalität und Sicherstellung der Qualität der gelieferten Produkte.

Eingesetzte Technologien: TypeScript, React, Redux, SASS, HTML5, CSS Modules, Webpack, REST, Jasmine, Webdriver/Selenium, JIRA, Azure Pipelines, Docker, git, storybook, SCRUM

01/2017 -
06/2017

Lead Frontend Developer & Architekt (freiberuflich)

Credit Suisse AG, Zürich

Mitarbeit sowohl Lead Engineer mit Architektenaufgaben als auch Anleitung von Offshore Teams im Frontendumfeld. Das Projekt umfasste die Ablösung einer bestehenden Unternehmensanwendung mit über 1.000 Benutzern durch eine moderne und responsive Webanwendung.

Eingesetzte Technologien: TypeScript, Angular2, RxJS, Redux (ngrx), Angular Material, SASS, Webpack, REST, Jasmine, Protractor, JIRA

07/2016 -
12/2016

Fullstack Developer & Architekt / Front- und Backend (freiberuflich)

HAYS AG, im Einsatz für die Hugo Boss AG, Metzingen

Vollständige Architekturkonzeption und Umsetzung einer modernen, visuell anspruchsvollen Single-Page-Application zur Ausführung auf Tabletgeräten. Die Umsetzung erfolgte vollständig eigenverantwortlich auf Basis statischer Screendesigns und Vorlagen. Die Entwicklung und Validierung des Entwurfs sowie die voll-funktionale Erstellung eines Prototyps wurde selbstständig von mir durchgeführt und umfassten das gesamte Frontend- (Angular2/TypeScript) sowie Backend (.NET WebAPI mit MS SQL Server).

Eingesetzte Technologien: TypeScript, Angular2, RxJS5, SystemJS, WebSQL, OData, C#/.NET, WebAPI, REST, jQuery, Bootstrap, Team Foundation Server, Git

03/2016 -
09/2016

Fullstack Developer & Architekt / Front- und Backend (freiberuflich)

Generic.de Software Technologies AG, Karlsruhe

Anforderungsanalyse inkl. vollständiger Architekturkonzeption und Umsetzung einer konzernweit eingesetzten Berechtigungsverwaltung für einen Automobilzulieferer. Die Tätigkeit umfasste die vollständige Erstellung der Weblösung sowohl Backend- als auch Frontendseitig. Im Backend wurde von mir ein Gateway auf Basis von C#/.NET mit ServiceStack für das ORM und die REST Schnittstellen realisiert während im Frontend eine klassische Angular 1.x Architektur mit TypeScript umgesetzt wurde.

Eingesetzte Technologien: TypeScript/JavaScript ES6, C#/.NET, AngularJS, REST, jQuery, Bootstrap, Git, ServiceStack, Team Foundation Server

08/2015 -
02/2016

Frontend Developer (freiberuflich)

TRUMPF Werkzeugmaschinen GmbH & Co. KG, Ditzingen und. deren Tochter Axoom GmbH, Karlsruhe

Entwicklung einer Industrie 4.0 Plattform innerhalb eines Maschinenbaukonzern zur Umsetzung von IoT und SmartFactory Lösungen. Das Aufgabengebiet umfasste die Neukonzeption eines modularen Plattformaufbaus im Frontend unter Verwendung von AngularJS sowie die Integration von Legacyanwendungen in die neue Plattform.

Produktdetails zum Projekt können unter <http://www.axoom.com> eingesehen werden.

Eingesetzte Technologien: HTML5, TypeScript, C#, AngularJS, REST, IoT, jQuery, Bootstrap, Karma, Grunt, Bower, Git, SignalR, WebAPI, Team Foundation Server

05/2015 -
08/2015

Frontend Developer (freiberuflich)

CompuGroup Medical AG, Koblenz

Entwicklung eines modernen Kundenportals nach agilen Methoden mit SCRUM. Das Aufgabengebiet umfasste den kompletten Entwicklungsprozess von der Analyse, Konzeption, Umsetzung und Validierung der einzelnen Module. Dazu gehörte insbesondere Überführung bestehendes JavaScript Legacycodes in eine moderne, objektorientierte Architektur und Anbindung verschiedenster UI Komponenten in AngularJS.

Eingesetzte Technologien: HTML5, JavaScript, AngularJS, REST, jQuery, Bootstrap, Jasmine, Protractor, Grunt, Bower, SCRUM, JIRA/Confluence, Git

08/2014 –
04/2015

Lead Frontend Developer (freiberuflich)

Krones AG, Neutraubling bei Regensburg

Realisierung einer anspruchsvollen Webanwendung zur Auswertung und Echtzeitanzeige von KPI Daten aus dem Maschinensteuerungsumfeld. Realisierung der Frontendarchitektur im agilen Prozess nach Kundenanforderungen. Integration der REST/JSON Schnittstelle in enger Zusammenarbeit mit dem Backend Team (C#/.NET). Neben dem Entwurf und der Umsetzung der Architektur in JavaScript als Single Page Application (SPA) umfasste mein Aufgabengebiet auch Planung, Anleitung und Codereviews von internen und externen Teammitgliedern bzw. Zulieferern. Eine Echtzeitanbindung wurde über Websockets/SignalR umgesetzt und im Frontend integriert. Neben etablierten Charting Tools wie KendoUI wurden zur ansprechenden Visualisierung maschinenspezifischer Kenngrößen ebenfalls maßgeschneiderte dynamische Charts und animierte Visualisierungcontrols auf SVG Basis erstellt und über JavaScript angebunden.

Eingesetzte Technologien: HTML5, JavaScript, CSS, .NET/C#, jQuery, KnockoutJS, RequireJS (AMD), DurandalJS, KendoUI, Snap.svg, Zurb Foundation, Subversion

05/2014 –
07/2014

Fullstack Web Developer (Front- & Backend)

NETSYNO Software GmbH, Karlsruhe

Einbindung in das Projektgeschäft im Agenturumfeld. Zu den Aufgaben zählten Konzeption und Umsetzung von modernen REST basierten Webanwendungen mit Fokus auf HTML5 und JavaScript. Angewendet wurden agile Softwaremethoden wie SCRUM und TDD in der Front- und Backend Entwicklung.

Eingesetzte Technologien: AngularJS, Durandal/KnockoutJS (MVVM), jQuery, Python/Django, Git, Nginx

07/2013 –
10/2013

Mono Project - Google Summer of Code 2013

Von Google geförderte Umsetzung eines Softwareprojektes

Thema: "Erweiterung eines REST basierten Synchronisationservers in C#/.NET unter Linux mit verschlüsselter Datenhaltung und dynamischem HTML5 Frontend."

Mittels O/R Mapper wurde eine Datenbankanbindung an SQLite und PostgreSQL realisiert, sowie eine transparente Verschlüsselung mit Multischlüsselbarkeit umgesetzt. Außerdem wurde im Rahmen des Projekts ein HTML5 Frontend auf Basis von AngularJS erstellt.

Eingesetzte Technologien: C#/Mono, PostgreSQL, SQLite, ServiceStack O/R Mapper, JSON, AngularJS, Twitter Bootstrap, Git

01/2013 –
06/2013

Fullstack Web Developer (Front- and Backend)

nwebs GbR, Karlsruhe

Studentische Tätigkeit als Webentwickler im Bereich Front- und Backendentwicklung als vollwertiges Mitglied in einem Start-Up. Zum Aufgabenfeld gehörten die Pflege und Erweiterung verschiedener moderner Single-Page Webanwendungen (SPA) unter Verwendung moderner Entwicklungsparadigmen wie Clean Code und TDD.

Eingesetzte Technologien: REST, Python, Django, HTML5, Javascript, jQuery, KnockoutJS, Git

07/2012 –
10/2012

Gnome Foundation – Google Summer of Code 2012

Von Google geförderte Umsetzung eines Softwareprojektes

Thema: „Erweiterung und Portierung des GTK/.NET basierten Medienspielers Banshee nach OS X“.

Neben der Portierung auf Mac OS X wurde eine Anbindung aus C# an die systemnahe USB- und Wechseldatenträger Schnittstelle des Betriebssystems realisiert. Plattformspezifische Eigenheiten bei der Einbindung von Drittbibliotheken wie GStreamer und GTK/Quartz wurden identifiziert und angepasst.

Eingesetzte Technologien: C#/Mono, Git, GTK+, GStreamer

01/2007 –
10/2010

Webentwickler und Administrator

freiberuflich, verschiedene Kunden

Kundenspezifische Software Entwicklung im eCommerce Umfeld inklusive administrativer Betreuung der Linux Server. Erstellung von Modulen für xt:Commerce und osCommerce mit PHP/MySQL. Zu den umgesetzten Modulen gehörten u.a. Anbindung an Amazon Market Place, automatische Bonitätsprüfung mit einem Infoscoreing Dienst und ein automatischer Bezahlungsabgleich.

Eingesetzte Technologien: PHP, MySQL, Linux, Apache, osCommerce, xtCommerce

BILDUNGSWEG

10/2005 –
04/2014

Karlsruher Institut für Technologie (KIT), Karlsruhe

Studium der allgemeinen Informatik (Diplom) mit den Schwerpunkten Parallelverarbeitung, Telematik und Operations Research.

Abschluss: Diplom, Gesamtnote gut (1,9)

09/2001 –
05/2004

Carl-Benz Schule, Mannheim

Technisches Gymnasium mit Fachrichtung Informatik

Abschluss mit allgemeiner Hochschulreife (Abiturnote: 1,9)

Erfolgreiche Teilnahme an der Vorlesung „Praktische Informatik“ als Schülerstudent an der Universität Mannheim

OPEN SOURCE - ÜBERBLICK: [HTTP://GITHUB.COM/DYNALON](http://github.com/dynalon)

MDwiki

<http://www.mdwiki.info>

Projektinitiator, alleiniger Hauptentwickler, komplette Planung und Umsetzung.

CMS/Wiki System das zu 100% als clientseitige Javascript Single-Page Anwendung realisiert ist. Verwendet Markdown als Markupsprache und bindet zahlreiche dynamische Elemente über Javascript ein. Gestartet 2012 als ASP.NET/Javascript Hybridlösung, seit August 2013 als reine clientseitige HTML5/Javascript/jQuery Anwendung verfügbar.

Eingesetzte Technologien: TypeScript, JavaScript, HTML5, jQuery, Jasmine, Twitter Bootstrap, Git

Reactive State

<http://github.com/Dynalon/reactive-state>

Projektinitiator, alleiniger Hauptentwickler, komplette Planung und Umsetzung.

Redux State Container Klon auf Basis von RxJS und reaktiven Prinzipien; Beinhaltet Bridge zu React analog zu react-redux.

Eingesetzte Technologien: TypeScript, Redux, RxJS, Webpack, Mocha/Chai/Enzyme, Travis (CI)

Rainy

<http://dynalon.github.io/Rainy>

Projektinitiator, alleiniger Hauptentwickler, komplette Planung und Umsetzung.

Synchronisationsserver auf REST Basis für die Notizbuch Anwendungen Tomboy/Tomdroid. Entwickelt in C# für die Linux/UNIX Plattform. Gestartet im Herbst 2012, akzeptiert als Google Summer of Code Projekt im Sommer 2013.

Eingesetzte Technologien: C#/.NET, ServiceStack, ORMLite, OAuth, SQLite, HTML5, JavaScript, AngularJS, Git

JsonConfig

<http://github.com/Dynalon/JsonConfig>

Projektinitiator, alleiniger Hauptentwickler, komplette Planung und Umsetzung

.NET Bibliothek zum Verarbeiten von Programmkonfigurationen im JSON Format. Unterstützt Vererbung von Konfigurationsprofilen und dynamische Aktualisierung von Konfigurationsparametern. Auch verfügbar über NuGet.

IT SKILLSHEET

Betriebssysteme

- Mac OS X (seit 2008): Fortgeschrittene Kenntnisse in Entwicklung und Administration
- Linux (seit 1999): sehr gute Entwicklungs- und Administrationskenntnisse; Vertraut mit den Eigenheiten und Managementtools einzelner Distributionen (openSUSE, Redhat/Fedora, Debian/Ubuntu, Gentoo)
- Windows (seit 1995): Anwenderkenntnisse

Datenbanken

- MySQL, PostgreSQL, SQLite, CouchDB
- O/R Mapper: ServiceStack.ORMLite, NHibernate

Web Development

- Sehr gute JavaScript Kenntnisse, inkl OOP, JSON, Ajax und ES6 (Babel)
 - Frameworks: jQuery, KnockoutJS, AngularJS (v1 + v2 u. höher), DurandalJS, Grunt, Gulp, RequireJS, QUnit, Jasmine, Mocha, Karma, Protractor, Webpack, Bower
 - Erfahrung im Response Webdesign (RWD) und CSS Frameworks wie Twitter Bootstrap und Zurb Foundation
- Sehr gute Kenntnisse TypeScript (seit Version 0.8)
- Sehr gute Kenntnisse in React/Redux sowie ngrx/effects
- Langjährige Erfahrung mit HTML(5) und CSS (seit 1998)

Netzwerk

- Einrichtung und Administration von HTTP Servern und Reverse Proxies (Apache, Nginx)
- Fundierte TCP/IP Kenntnisse
- SOAP/XML/REST

Programmiersprachen

- JavaScript (ES2017): sehr gute Kenntnisse, sowie sehr gute Kenntnisse in TypeScript
- C#/.NET: sehr gute Sprachkenntnisse
- Gute Kenntnisse Visual Studio (+Code), sehr gute Kenntnisse MonoDevelop/ Xamarin Studio
 - Frameworks: ASP.NET MVC, NUnit, ServiceStack, Funq, OAuth
- C: gute Kenntnisse aus überwiegend wissenschaftlicher Anwendung; sicherer Umgang mit GCC & GDB
 - Frameworks: CMake/Autotools, GLib/GObject, ZeroMQ, MPI
- Grundkenntnisse vorhanden in Python

Software Engineering

- Sicher im Umgang mit Versionskontrollsystemen (git, subversion)
- Erfahrung in agilen Entwicklungsmethoden, insbesondere SCRUM
- Zertifizierung zum "Agile Software Engineer" durch die Andrena Objects AG (SCRUM)
- Kenntnisse in Continuous Integration (Azure Pipelines, GitLab CI, Travis, Jenkins, TFS)
- Erfahrung mit TDD und Entwurfsmustern
- Erfahrung in objektorientierter und funktionaler Softwaremodellierung